



Le Moyen-Age



À partir du CE2

Nous consulter pour recevoir une proposition chiffrée

+ Certaines animations costumées



EXEMPLE DE PROGRAMME

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Matin	Arrivée et installation	Les grands événements du Moyen-âge	Motte castrale et châteaux-forts (vidéo)	Atelier d'écriture : enluminures et calligraphie	Bilan de la semaine et jeux pour retours de connaissances
Après-midi	La vie du paysan, La féodalité, Rappels chronologiques	Les chevaliers : cérémonie de l'adoubement, rôle et vie du chevalier	Fabrication et jeu de la motte castrale	L'utilisation des plantes au Moyen-âge	Départ dans l'après-midi

Exemples de compétences à travailler

- * **Questionner le monde** - Se situer dans le temps et situer les grands événements d'une période phare de l'Histoire.
- * **Français** - Ecrire : s'initier à la calligraphie.

Objectifs visés

- * Eveiller le sens de l'observation, le sens créatif et imaginaire.
- * Comprendre la vie des Hommes au Moyen-âge et les usages.
- * Produire une enluminure.

Contenus des interventions modifiables :

- * atelier poterie
- * les jeux médiévaux
- * les mythes et légendes
- * les arts